# Luka Koper

Navodila za uporabnike

# Kazalo vsebine

Začetek	2
Podatkovne ravnine	3
Delo s tovorom	4
Začetek dela z označbami tovora	4
Izbira lika	4
Osveževanje podatkov	4
Interakcije z zemljevidom	4
(Pre)Risanje označb tovora	4
Ostale interakcije z zemljevidom	5
Ostale akcije nad izbranimi označbami tovora	5
Delo z opombami	6
Risanje	6
Ostale informacije	7



## Začetek

V aplikaciji začnemo kot anonimni uporabnik. Ta uporabnik si lahko ogleda ortografsko sliko iz zraka in shemo Luke Koper. Ne moremo (še)

Vstop v GIS sistem

urejati skladišč ali puščati opomb. V ta namen se moramo prijaviti (zgoraj desno, povezava »Vstop v GIS sistem«).



Za prijavo rabimo uporabniško ime in geslo. Vpišemo ju v ustrezni polji in kliknemo povezavo »Prijava« pod vnosnima poljema.

Po uspešni prijavi je zgoraj desno omenjen uporabnik. Zraven je gum z ikono za odjavo.

skladisca 😃

Če zgolj zapremo stran se naša prijava ohrani še nekaj časa in ob ponovnem obisku <u>https://lk.geocodis.si/MainApp.aspx</u> se lahko

vrnemo kot prijavljeni uporabnik. Če smo prepozni nas strežnik samodejno preusmeri na obrazec za prijavo.

Na levi postane vidnih več plasti v padajočem meniju za »podatkovne ravnine«, pojavili se bodo novi padajoči meniji za upravljanje z aplikacijo in pod zemljevidom se pojavi tabela.

Prvi »Iskanje po vseh tabelah« je namenjen filtriranju vseh seznamov hkrati. Individualni seznam filtriramo z vpisom iskanega podatka v iskalno polje seznama (desno, tik nad seznamom). Ostala 2 padajoča menija vsebujeta obrazec za urejanje podatkov (posebej za tovore in posebej za opombe).



#### Podatkovne ravnine

»Podatkovne ravnine« je seznam plasti s podatki na zemljevidu.

Za upravljanje s tovori je podatkovno plast potrebujemo prikazati. Po potrebi zato odkljukamo ravnini »Tovori« in »Opombe« kot sta na sliki, da se na zemljevidu podatki o tovorih in opombe prikažejo, prav tako se bosta pojavila seznama z njihovimi podatki.

Za ozadje je na voljo prosto dostopen zemljevid uporabljen v OpenLayers JavaScript knjižici. Enak zemljevid dobimo na <u>https://</u><u>www.openstreetmap.org/</u>. To je plast »Prikaži zemljevid«. Ta pokriva celotno Slovenijo in pomaga, če bi želeli testirati opcijo »Prikaži lokacijo« tudi zunaj luke. Geo-lociranje potrebuje podporo strojne opreme in dovoljenje uporabnika, zato ni zanesljivo.

Nekaj plasti na tem seznamu ima dodatne podrobnosti, skupine podatkov. Najprej odkljukamo glavno plast (desni beli gumb), nato levi gumb postane bel. Ob kliku na levi beli gumb se izvleče manjši meni s skupinami.

Pod »Geodetski posnetki« imamo shemo Luke Koper. Priporočamo izbiro podatkov iz najnovejšega leta (2018).

Če želimo realističen posnetek iz letala si lahko pomagamo z »Ortofoto posnetki«. Ponovno priporočamo bolj aktualne iz leta 2017.

Zemljišča	٦
Lastništvo zemljišč	٦
Grajene obale	1
Bitve	1
Boje	1
Skalometi	1
Ceste	1
Križišča	٦
Tiri	٦
Kretnice	٦
Žerjavne proge	
Vhodi	1
Ograje	1
Akvatoriji	1
Stavbe	٦
Kasete	٦
Vrtine	
Projekti/Delovišča	
Okolje in zdravje	
Števci	
Tovori	~
Opombe	~
Geodetski posnetek	
2015	
2018	~
Ortofoto posnetek	
2015	
2017	
PLASTI BREZ PODATKOV	
Prikazi lokacijo	
Prikaži zemljevid	<b>`</b>

# Delo s tovorom

Tovori so namenjeni urejanju označb zanje oziroma »markacij«.

#### Začetek dela z označbami tovora

Da rišemo označbe tovora najprej potrebujemo karton od tovora s seznamom označb iz TINO servisa. Edini način, ki ga ActualIT omogoča je preko vpisa para številk dispozicije in pošiljke. Po kliku na »Prenesi iz TINO« strežnik najprej pridobi podatke iz TINO servisa, jih skopira v podatkovno bazo in nato vrne, da se označbe tovora (»markacije«) vstavijo v tabelo, toda le če katerekoli izmed označb še ni na seznamu.







#### Izbira lika

V primeru, da vnaprej izberemo natanko 1 lik (vir izbire je ali seznam ali zemljevid) se

Tovori (1/132)

obrazec zapolni s podatki izbranega lika. V pomoč je indikator (1/ x) v jezičkih nad tabelami, kjer se izpisuje <u>število izbranih likov</u> od vseh likov.

## Osveževanje podatkov

Za uskladitev podatkov med uporabniki se klikne gumb »Osveži podatke« (na vrhu obrazca). Podatki v seznamu in na zemljevidu se osvežijo na zadnje <u>shranjene</u> podatke iz podatkovne baze.

Če delamo z vnaprej izbrano označbo se gumb »Prenesi iz TINO« zamenja z gumbom »Preveri«. Strežnik pri tej zahtevi prav tako pridobi podatke iz TINO servisa, vendar vrne karton (pod katerim je izbrana označba). Stanje kartona se preveri in če je zastarel, se avtomatično sproži osveževanje podatkov kot če bi kliknili »Osveži podatke«.

### Interakcije z zemljevidom

Interakcije z zemljevidom se začnejo na sredini obrazca (pod naslovom »Geometrija na zemljevidu«). Začnejo se v stanju za izbiranje likov na zemljevidu (»Izberi«).

#### (Pre)Risanje označb tovora

Z izbiro »Nariši« interakcije izbrano označbo tovora vedno prerišemo (če lik že imajo ali ne). Označbe brez lika (»geom« kolumna z vrednostjo »NE«) ne morejo biti izbrane preko zemljevida (niso izrisane), zato takšne označbe izberemo s seznama, da jim lik dodamo. Risanje označb tovora (»markacij«) omogoča le like s površino:

- Poligon. S klikanjem ustvarjamo točke za rob lika. Ko ponovno kliknemo na začetno točko se poligon zaključi. Lahko tudi dvo-kliknemo sredi dodajanja točk za hiter zaključek lika.
- Krog. Je poligon, le da se robne točke izračunajo skozi funkcijo, zato rabimo le 2 klika za središče in oddaljenost.
- Kvadrat. Je poligon, a se riše enako kot krog.
- Pravokotnik. Je poligon in rabi 2 klika, za mejni točki.

V vnosno polje pod »Opombe« se lahko dodajo dodatne informacije, ki bodo prikazane v seznamu pod zemljevidom. Trenutno se na zemljevidu izpiše naslov označbe (»markacije«), ime ladje in skladišče oziroma več skladišč, ter teža. Vpisana opomba ostaja v seznamu.

Izbira barve odpre dialog za izbiro barve in je odvisna od brskalnika, ki ga uporabljate (na sliki je za operacijski sistem Linux, v brskalniku Firefox).

Po zaključku lika, ga moramo <u>shraniti</u> na podatkovno bazo. Zato kliknemo na gumb »Shrani« na dnu obraza (pred



izpisi). Spremembe ostanejo lokalne (le v vašem brskalniku), dokler ne osvežimo podatkov.

#### Ostale interakcije z zemljevidom

»Popravi« interakcija je namenjena urejanju točk izbranega lika.

- S klikom na robno črto se točka doda.
- Z vlečenjem izbrane točke se spreminja oblika lika.
- In s klikom medtem, ko držimo »Alt« se točka izbriše.

»Premakni« z vlečenjem premakne celoten lik na novo mesto.

Kot pri risanju je potrebno spremembe (novo obliko ali novo lokacijo lika) shraniti. Ker lahko sredi risanja zamenjamo interakcijo z zemljevidom se preventivno izbrani liki ali deloma narisani liki umaknejo in je potrebno ponovno izbrati lik za popravljanje ali premikanje.

### Ostale akcije nad izbranimi označbami tovora

Če želimo le odstraniti lik izbrane označbe tovora, ga lahko s pritiskom na gumb »odstrani geometrijo« (pod izbiro interakcij z zemljevidom).

Na dnu obrazca imamo na voljo tudi brisanje celotne označbe (izbrisala se bo z zemljevida in seznama). To nima vpliva na podatkovno bazo podjetja ActualIT in kartone s seznamom označb tovora, ki jih lahko ponovno skopiramo preko TINO servisa, omenjenega na začetku tega prispevka o tovorih.

Urejanje izbrane označbe tovora je mogoče tudi kadarkoli prekiniti s klikom na gumb »prekliči urejanje« (na dnu obrazca).

# Delo z opombami

Opombe so namenjene puščanju sporočil in so neodvisni sloj na zemljevidu. Tako tudi če izbrišete tovor, lahko na istem mestu na zemljevidu pustite sodelavcem sporočilo.

Enako kot pri obrazcu za označbe tovora se interakcije z zemljevidom začnejo v stanju za izbiranje likov na zemljevidu.

## Risanje

Za dodajanje opombe, ki bo vsebovala sporočilo preklopimo v »Nariši« interakcijo z zemljevidom. V primerjavi z označbami tovora imamo na voljo tudi like:

- Točka.
- Linija. S klikanjem dodajamo točke, dvo-kliknemo za zaključek linije.
- Puščica. Je linija in rišemo jo enako, le da ima na koncu ikono.

V vpisnem polju se pusti sporočilo (opombo). Izbira barve ima učinek le na poligon, krog, kvadrat, pravokotnik in točko, ker imajo ob izrisu prostor znotraj mejnih linij (površino).

Po zaključku lika in sporočila ga je potrebno <u>shraniti</u> na podatkovno bazo. Zato kliknemo na gumb »Shrani«. Opomba potrebuje lokacijo na zemljevidu, da se izriše, zato potrebujete lik in sporočilo. Opombe brez lika ali brez sporočila ne bodo shranjene.

Če izbrana opomba lik že ima, ob risanju (izbrana »Nariši« interakcija) se bo obstoječi (izbrani) lik prerisal z novim.

Opombe	
Osveži podatke	
GEOMETRIJA NA ZEMLJEVIDU	
Izberi Nariši Popravi Prema	<mark>lkn</mark> i
Izbira barve:	
Opombe:	
24 BB M TERMIT	
upravljanje (izbrane) opombe Shrani izbriši Prekliči ureja	nje

Opombe
Osveži podatke
GEOMETRIJA NA ZEMLJEVIDU Izberi <mark>Nariši Popravi Premakni</mark>
Izbira barve:
Opombe:
UPRAVLJANJE (IZBRANE) OPOMBE Dodaj

# Ostale informacije

Ločena aplikacija v ozadju se poveže na TINO servis in preveri vpisane kartone tovorov (uporabi isto tabelo kot aplikacija »Luka Koper«) in jih posodobi v lokalni podatkovni bazi podjetja Geocodis. Novi kartoni se avtomatično dodajo na seznam le iz podatkov o ladjah, ki imajo status »S« oziroma so bile sprejete v luko. Program za preverjanje se sproži vsako uro.

Če na kartonu ali na njegovem seznamu označb tovora ni bilo sprememb, podatki v lokalni podatkovni bazi niso posodobljeni. Zato je lahko »zadnja sprememba« starejša od 1 ure.

Da se izbrisane označbe (markacije) tovora ne vrnejo vsako uro, stare istoimenske oznake, katerih status je »izbrisana« ne vpisujemo ponovno v podatkovno bazo.

Kartoni, katerih tovor je brez teže in so stari najmanj 30 dni se avtomatično izbrišejo vključno s pripadajočim seznamom označb iz lokalne baze. S tem jih uporabnikom ni potrebno brisati ročno.

Če označba tovora še vedno ima težo več kot 30 dni od zadnje spremembe se njeno besedilo obarva rdeče. S tem le želimo pritegniti pozornost na tovrstne izjeme.

Tovori (0/13	Toward (0/135) Opombe (0/30)																				
CSV Excel																					
dispozicija	posiljka	\$ geom.	\$ ladja =	naročnik	\$\$ skladišče :	zadnja sprememba	markacija	kolicina	\$ teza =	vsota teze isto- imenskih oznak	prostornina :	¢ em	smer markacije		\$ opomba	stanje kartona	datum izdelave	\$ OE :	oznaka blaga	🕻 opis blaga	≎ stat blag
5579801	3	NE				30. 9. 2019 8:01	MC-FE-MN IZ 16 KT 5579801/3	0	300	300	160	Koleta	Tranzit	Neskupnostno		A	5.5. 2017 13:42	KT	720219	FERRO MANGANESE	N
5791258	159	NE				30.9.2019 8:01	MC-FE-MN IZ 14 KT 5791258/159	0	100	100	0	Koleta	Tranzit	Neskupnostno		A	16.8. 2017 14:24	кт	720219	FERRO- MANGANESE CONTAINING BY	N
7328161	1	NE	MHRM	IEKP	ZS6E	30. 9. 2019 10:07	BLAGO BREZ MARKACIJE	0	3338540	43204485	0	Sipki, fina granul.	Uvoz	Neskupnostno		A	24.6. 2019 13:15	TST	283529	FOSFAT - MAROKO	N
7222353	1	DA				11.6.2019 14:22	EX KAMION 7222353	0	25000	25000	0	Nepakirano	Domači	Skupnostno		A	9.5. 2019 12:54	TST	720249	HC FERRO CHROME	s
							MG-														

Za ločevanje med označbami tovorov in opombami imajo liki na zemljevidu drugačne obrobe. Označbe tovora imajo črno neprekinjeno obrobo. Opombe imajo zeleno prekinjajočo obrobo.

Podatke iz seznamov (tabel) je mogoče kopirati v tekstovno datoteko, kjer so CSV Excel vrednosti ločene z vejico (Comma separated values oziroma CSV) ali v preglednico za Excel. Gumba za izvoz seznama sta zgoraj levo tik nad seznamom.